Système de Tir du Joueur

# Arcane :

Tir triple, droite, gauche et centre, léger angle à droite et gauche.

# Bois :

Tir quintuple 3 devant 2 à 90° sur les côtés.

# Terre :

Tir simple devant avec 2 têtes chercheuses.

Penser à remplir le tableaux des ennemis au spawn et à la mort.

# Feu :

Tir quintuple anglé, large vers l’avant. Plus gros que les autres.